

Név: Blitzschlag ("Villámcsapás")		Egyéb:				
Foglalkozás: fizikus és szuperhős						
Háziszabályok: Super Karma, Halhatatlan Hősök						
Idézet:						
FŐJELLEMZŐK		SZÁRMAZTATOTT JELLEMZŐK		HÁTRÁNYOK		
ERŐ:	d6	Mozgás:	6" (+d6 futás)	Fok	Név	
ÜGYESSÉG:	d8	Hárítás:	6 (beöltözve: 9)	N:	Függő (habit): ópium	
EGÉSZSÉG:	d6	Szívósság:	15 (10)	N:	Kíváncsi (curious)	
INTELLIGENCIA:	d10	Karizma:	-1	k:	Furcsaság (quirk)	
LELKIERŐ:	d6	Teherbír.:	20	k:	Szegénység (poverty)	
KÉPZETTSÉGEK		PÁNCÉL		ELŐNYÖK		
Név	Szint	Hely	Milyen (mennyi)	2k.h.:	+1 INTELLIGENCIA	
Közelharc	d8	Fej:		N.H.:	+1 ÜGYESSÉG	
Lopakodás	d8	Törzs:	elektro-ruha (10)	N.H.:	+5 ERŐ-PONT	
Ism.: Fizika	d10	Karok:		Ember:	A Legjobb (T. B. T. I.)	
Észlelés	d10	Lábak:		Ingyen:	MH: SZUPERHŐS	
Megfélemlítés	d6	FELSZERELÉS			Kezdő	
Lövészet	d8	Civilben középosztálybeli ruházat.		5:	+1 INTELLIGENCIA	
				10:	+1 közelharc/lövészet	
				15:	+1 fizika/észlelés	
				Tapasztalt		
				20:	Combat Reflexes	
				25:		
				30:		
				35:		
				Veterán		
				40:		
				45:		
				50:		
				55:		
				Hősi		
				60:		
				65:		
				70:		
				75:		
				Legendás		
				80:		
				90:		
				100:		
				110:		
				120:		
				130:		
VARÁZSLATOK ÉS KÜLÖNLEGES KÉPESSÉGEK						
Név	ERŐ-pont	Távolság	Seb/hatás	Hatóidő		
Elektromos csapás	-	24/48/96	6d6	-		
Elektro-mező	-	Köz. temp.	4d6	-		
Teleportálás	-	max. 48"	-	-		
Elektro-kesztyű	-	kh.	Erő+3d6	-		
Elektro-ruha	-	-	+10 páncél	-		
Defibrilláció	-	-	10m.	-		
Lövészet ruhában	-	-	d12+3	-		
Közelharc ruhában	-	-	d12+3	-		
SZERENCSEPONTOK						
OOO OOOOOOOOOO						
SEBEK		HARCKÉPTELEN!		KIFULLADÁS		
O (-1) O (-2) O (-3)				(-2) O (-1) O		
FEGYVEREK						
Név	Táv	Tűzgyors.	Sebzés	Páncéltö.	Súly	Egyéb
ERŐ-PONTOK						
OOOOOOOOOO OOOOO OOOOO OOOOO OOOOO OOOOO						



Háttér:

A fizikus egy okos, korához képest rendkívüli ismeretekkel rendelkező fiatalember, akinek kielégíthetetlen a kíváncsisága tudásvágya. A Monarchia általa legjobbnak tartott egyetemén tanít és bér tisztes bért kap, azt folyamatosan elkölte privát kísérletekre.

Eredet:

A fizikus kiváló ismeretei és egy ritka beszerzés eredménye az elektro-ruha, aminek a segítségével hatással lehet a világban jelen lévő elektromos mezőkre. A ruha masszív anyagból készült, jelentős fizikai védelmet biztosít és nem kell tartani attól, hogy "használat" közben megsérül, ám a felépítése miatt az igazán pontos támadások megkerülhetik az általa nyújtott védelmet. A ruhában folyamatosan áram kering, ennek köszönhetően Villámcsapás pusztakezes támadásai komoly áramsebzést okoznak. A ruhában folyó áram stimulálja is a testet, így a viselője gyorsabban gyógyul. Ezen kívül a ruhának van még három képessége, ami közül egyszerre egy lehet aktív. Egyrészt képes távoli elektromos kisüléseket produkálni, másrészt képes Villámcsapás körül néhány méteres körben senkit sem kímélő elektromos mezőt generálni, harmadrészt pedig képes villámsebességgel néhány méterrel arrébb juttatni a viselőjét, amíg az rálát oda, ahova el akar jutni. Villámcsapás komoly tapasztalattal rendelkezik a ruha használatában, így azzal sokkal jobb táv- és közelharcos.

A ruha egyetlen hátránya, hogy a használata folyamatos fájdalommal jár. A Fizikus ezt állandó ópium-kúrával orvosolja, de emiatt komoly függősége alakult ki.

A FIZIKUS



Támadás, távolsági (attack, ranged)		15
- Táv (range): 24 / 48 / 96	2	
- Terület, kúp - cserélhető (cone):	1	
- Nehézfegyver (heavy weapon)	1	
- Cserélhető, 2 másik erő	4	
- aktiválást igényel (r. act.): ingyen csel.	-1	
- Eszköz (device): elektro-ruha	-1	
- Halálos (lethal): kábító támad. -1 tám.	-1	
- 5 szint: 6d6	10	
Csere #1: Sebző Mező (switched: d. f.)	10	
- Eszköz (device): Elektro-ruha	-1	
- Lassú aktiválás (slow to act.): 1 kör	-1	
- Terület: közepes minta (med. templ.)	3	
- 3 szint: 4d6	9	
Csere #2: Teleportálás (switched: tel.)	10	
- Teleportálás	3	
- Mások teleportálása (tel. Other)	5	
- Táv (range): 48"	4	
- Lassú aktiválás (slow to act.): 1 kör	-1	
- Eszköz (device): Elektro-ruha	-1	
Szuper képzettség: lövészet +5	4	3
- Eszköz (device): Elektro-ruha	-1	
Regeneráció (regeneration)		5
- Eszköz (device): Elektro-ruha	-1	
- 3 szint: 10 percenként gyógyulás-dobás	6	
Páncélzat (armor) 5 szint: (+10 páncél)	5	3
- Eszköz (device): Elektro-ruha	-1	
- Részl. védelem (part. Def.): -6 megker.	-1	
Közelharc támadás (att., melee)		5
- Eszköz (device): Elektro-ruha	-1	
- 3 szint: 3d6 sebzés	6	
Szuper képzettség: közelharc +5	5	4
- Eszköz (device): Elektro-ruha	-1	
TELJES SZUPERKÉPESSÉG KÖLTSÉG:		35