

Név: Wesenheit ("Kísértet")		*Szellem-lét: nem lélegzik, nem eszik-iszik, betegségekre és mérgekre immunis, +2 kábulás lerázására, -1 seb. mód. (beszámítva), nem lehet gyógyítani, naponta tesz gyógyulás-dobást, nem-joker karakterekkel kommunikálva 2 Karizma, nem vérzik el, nem szenved maradandó sérülést				
Foglalkozás: nemes, szellem, szuperhős						
Háziszabályok: Super Karma, Halhatatlan Hősök						
Idézet:						
FŐJELLEMZŐK		SZÁRMAZTATOTT JELLEMZŐK		HÁTRÁNYOK		
ERŐ:	(d6)	Mozgás:	6 (+d6 "futás")	Fok	Név	
ÜGYESSÉG:	d6	Hárítás:	5	N:	Ellenség (Enemy)	
EGÉSZSÉG:	d6	Szívósság:	7	N:	Becsületkódex (C.o.H.)	
INTELLIGENCIA:	d8	Karizma:	+2 (+0 statisztákkal)	k:	Furcsaság (Quirk)	
LELKIERŐ:	d12+1	Teherbír.:	-	k:	Makacs (Stubborn)	
KÉPZETTSÉGEK		PÁNCÉL		ELŐNYÖK		
Név	Szint	Hely	Milyen (mennyi)	2k.h.:	+1 INTELLIGENCIA	
Közelharc	d6	Fej:	-	N.H.:	+1 LELKIERŐ	
Nyomozás	d4	Törzs:	-	N.H.:	+5 ERŐ-PONT	
Ism.: Hadvezetés	d8+2	Karok:	-	Ingyen:	MH: SZUPERHŐS	
Ism.: Nemesség	d8+2	Lábak:	-	Ember:	Nemes (Noble)	
Észlelés	d6	FELSZERELÉS			Kezdő	
Meggyőzés	d10	Szellemalakban korábbi korból származó ruhák, díszkard		5:	+1 Ism: Nem./Meggyő.	
Gúnyolás	d6			10:	Parancsnoklás (Com.)	
				15:	Tudós (Scholar)	
					Tapasztalt	
				20:	Taktikus (Tactician)	
				25:		
				30:		
				35:		
					Veterán	
				40:		
				45:		
				50:		
				55:	Hősi	
				60:		
				65:		
				70:		
				75:		
					Legendás	
				80:		
				90:		
				100:		
				110:		
				120:		
				130:		
VARÁZSLATOK ÉS KÜLÖNLEGES KÉPESSÉGEK						
Név	ERŐ-pont	Távolság	Seb/hatás	Hatóidő		
Szellem-lét (élőholt)	-	-	*	-		
- Test-uralom (megsz.)	-	24"	vs Lel: 1 csel/konc. (-1)			
- Szellemalak (anyag.)	-	-	állandó	-		
- Túlvilági ábrázat (tm)	-	12"R	Ler vs Kábult->Egs vs -1			
- Láthatatlanság (kap)	-	-	-2 tám., -2 észl. 5"-re			
- Kortalanság: öreg l.	-	-	+2 általános tudás			
Telekinézis	-	12"	Erő d12, nehézf., konc.			
Nyelvismeret, ír.-olv.	-	-	Minden nyelven ír/olv.			
SZERENCSEPONTOK						
O O O O O O O O O O O O						
SEBEK		HARCKÉPTELEN!		KIFULLADÁS		
O (-0) O (-1) O (-2)				(-2) O (-1) O		
FEGYVEREK						
Név	Táv	Tűzgyors.	Sebzés	Páncéltö.	Súly	Egyéb
ERŐ-PONTOK						
O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O						

A KÍSÉRTET



Háttér és eredet:

A Kísértet ősi nemesi család sarja, aki idő előtt, egy vár dicsőséges megvédése után kialakult pestisben vesztette az életét.

A családjá és a hazája iránti kötelességtudata, valamint korai halála, befejezetlen küldetése miatt érzett keserősége azonban visszahozta a létezésbe. Tudja jól, hogy nem ő az egyetlen szellem, hazajáró lélek a világon, de nem ismer mást, aki megőrizte egykori tudatát és nyílegyenes morális iránytűjét. Családját beavatta a titokba és idővel az ország fölött uralkodó királyi-császári família is megtudta, hogy létezik. Az évszázadakon keresztül ritkán volt aktív. Gyűjtögette az ismereteket, nyelveket tanult és kisebb-nagyobb dolgokban segítségére volt a családjának és az uralkodónak. Eddig nem vállalt aktív szerepet, csak egyfajta tanácsadóként, most azonban Ferenc József hívására csatlakozott a Monarchia Igazságligájához.

Élőholt (Undead)	10	10
Megszállás (Possession)	8	9
- Korlátozás (limitation): test kontroll	-1	
- Cserélhető (switchable): Telekinézis	2	
Telekinézis (telekinesis) [Becserélt]	8	0
- Telekinézis, 2 szint (Erő d12)	4	
- Összpontosítás (focus)	3	
- Nehézfegyver (heavy weapon)	1	
Félelmetes megjelenés (fear)	3	3
Kortalan (ageless)	1	2
- Öreg lélek (very old): +2 ált. tudásra	1	
Anyagtalanság (Intangibility)	5	3
- Állandó (Permament)	-2	
Nyelvismeret (speak languages)	1	2
- írott szó (written word)	1	
Szuper Tulajdonság (sup. attr.): Lelkierő		4
- 2 szint	4	
Láthatatlanság (invisibility), 1 szint	4	2
- személyes (personal)	-2	
<hr/> TELJES SZUPERKÉPESSÉG KÖLTSÉG:		35