

Név: <b>Zeitmeister</b>		* Észlelésnél a +2 csak csapdákkal, titkosajtókkal kapcsolatos dobásokra érvényes. Lopakodásnál a +2 csak városi környezetre vonatkozik. KEZDEMÉNYEZÉS: Mindig két lapot kap **: Túlzottan magabiztos (overconfident)				
Foglalkozás: tolvaj, anarchista, szuperhős						
Háziszabályok: Szuper Karma, Halhatatlan Hősök						
Idézet:						
FŐJELLEMZŐK		SZÁRMAZTATOTT JELLEMZŐK		HÁTRÁNYOK		
ERŐ:	d6	Mozgás:	6 (+d6 futás)   Mach 1	Fok	Név	
ÜGYESSÉG:	d8	Hárítás:	6 / 7 (1)   11 / 12 (1)	N:	Túlzottan magabiztos**	
EGÉSZSÉG:	d6	Szívósság:	4	N:	Kicsi (small)	
INTELLIGENCIA:	d8	Karizma:	0	k:	Furcsaság (quirk)	
LELKIERŐ:	d6	Teherbír.:	30 font	k:	Téveszme (Delusional)	
KÉPZETTSÉGEK		PÁNCÉL		ELŐNYÖK		
Név	Szint	Hely	Milyen (mennyi)	2k.h.:	+1 INTELLIGENCIA	
Közelharc	d8	Fej:	-	N.H.:	+1 ÜGYESSÉG	
Észlelés	d8 (+2)*	Törzs:	-	N.H.:	+5 ERŐ-PONT	
Zárnyítás	d8+2	Karok:	-	Ingyen:	MH: Szuperhős	
Lopakodás	d8 (+2)*	Lábak:	-	Ember:	A Legjobb (t.b.t.i.): Gyo.	
Meggyőzés	d6	FELSZERELÉS			Kezdő	
Információgyűjtés	d8			5:	Tolvaj (thief)	
Mászás	d6+2			10:	+1 közelharc/észlelés	
				15:	+1 zárnyítás/infogy.	
					Tapasztalt	
				20:	Nyugodt (level headed)	
				25:		
				30:		
				35:		
					Veterán	
				40:		
				45:		
VARÁZSLATOK ÉS KÜLÖNLEGES KÉPESSÉGEK					50:	
Név	ERŐ-pont	Távolság	Seb/hatás	Hatóidő	55:	
Lelassított idő (gyors.)	-	-	Mach 1/hangsebesség			
- gyors kitérés	-	-	-6 támadásokra ellene			Hősi
- sorozás	-	-	+6 seb. a támadására		60:	
-Felületi feszültség	-	-	falon/vízen futás		65:	
- Lövedék elkapása	-	-	-		70:	
- Villámgyors refl.	-	-	Kitér a terül. tám. elől		75:	
Regeneráció			Percenként gyógyul			Legendás
Toronyórát láncsal	-	Nagy ter.	-2 eg; választh. célp.		80:	
Előrelátás (hárítás)	-	csak gyors.	+5 hárítás, beszámítva		90:	
SZERENCSEPONTOK					100:	
O O O   O O O O O O O O O					110:	
SEBEK		HARCKÉPTELEN!		KIFULLADÁS	120:	
O (-1) O (-2) O (-3)				(-2) O (-1) O	130:	
FEGYVEREK						
Név	Táv	Tűzgyors.	Sebzés	Páncéltö.	Súly	Egyéb
puszta kéz	kh.	x1	d6+6	-	-	-
tőr kard	kh.	x1	d6+d4+6	-		+1 hárítás (besz.)
ERŐ-PONTOK						
O O O O O O O O O O   O O O O O   O O O O O   O O O O O   O O O O O   O O O O O						

## AZ IDŐMESTER



Az Időmester egy fiatal tolvaj, aki szegénynek született a Monarchia egyik nagyobb városában. Gyermek- és ifjúkorát az utcán töltötte. Itt tanulta meg a városi túlélés szabályait és azt, hogy hiába ügyes verekedő, kis termete hátrányára van az utcai adok-kapokban. Emiatt nem tudta a szokásos verőlegényi, esetleg katonai pályát választani, amik pedig tipikus kiugrási lehetőségek szoktak lenni az ő társadalmi osztályában. Helyette tolvaj lett, abból viszont meglehetősen jó. Kis termete itt már előnyére vált, így hamar a keresett besurranók között találta magát. "Munkaidőn kívül" sem díszpolgár, rebellis nézeteket vall és terjeszt holmi demokráciáról és egyenlőségről: a jóindulatúbbak szerint ez még az ifonti hév, a rosszindulatúbban azonban veszélyes anarchistának tartják. Tény, hogy a Monarchia Igazságligájába sem a császár iránti hűsége, hanem a hazaszeretete hozta.

Képességeit egy lopása közben szerezte, amikor nagyértékű drágakövet kellett eltulajdonítania. Bár a kő már a markában volt, felfigyelt egy zsebórára, ami származási helye és ideje szerint messze megelőzte a korát. Az órát komplex zárrendszer védte, amit a tolvaj megfelelő szakmai kihívásnak vélt. Miután megszerezte az órát, rádöbben, hogy annak varázsereje van: képes lelassítani viselője számára az időt, így az gyorsabbá válik a puskagolyónál. Felgyorsulva egyfajta jövőbelátással is rendelkezik, de a hatásaként érzékeli a jövőt, aminek különösen jó hasznát veszi közelharcban. Az óra misztikus kapcsolatban van a hatalmas toronyórákkal, képes egy tucatnyi kongását is megszólaltatni, fülüketítő fájdalmat okozva ezzel azoknak, akiket az Időmester nem akar megkímélni. Bár az óra gyorsító hatását egy rövid tekeréssel aktiválni kell és a jövőbelátás is csak ekkor működik, az ereklve folyamatosan lelassítja-főlgyorsítja az időt gazdája testében, így az hihetetlen sebességgel gyógyul és tér magához a kifulladásból.

<b>Gyorsaság (speed)</b>	<b>15</b>
- Eszköz (device): mágikus zsebóra	-1
- Aktiválás szükséges (requires activ.)	-1
- Lassú aktiválás (slow to activate)	-1
- Gyorsaság, 5 szint (sonic speed/mach1)	12
- Sorozás (pummel)	1
- Felületi feszültség (surface tension)	1
- Elkapás (catch and throw)	2
- Villámgyors reflexek (blinding refl.)	2
<b>Regeneráció (regeneration)</b>	<b>10</b>
- Regeneráció (regeneration), 5 szint	10
- Eszköz (device): mágikus zsebóra	-1
-Felépülés (recovery)	1
<b>Kábítás (stun)</b>	<b>6</b>
- Kábítás (stun)	2
- Területre ható (area effect): nagy min.	4
- Választható célpontok (selective)	2
- Erős hatás (strong)	1
- Eszköz (device): mágikus zsebóra	-1
- Korlátozás (limitation): messzire hall.	-2
<b>Hárítás (parry)</b>	<b>4</b>
- Másik erőtől függő (contingent)	-1
- Hárítás (parry) 5 szint	5

---

**TELJES SZUPERKÉPESSÉG KÖLTSÉG: 35**